

Dicas de Comandos em Java

Analogia com Linguagem C



Programação de Computadores II

Professor: Edwar Saliba Júnior

1) Primeiro programa em Java (Figura 1), nele existem:

- Existe um pacote (*package*), chamado “exemplo”. Toda classe deve estar dentro de um pacote.
- Existe uma classe (*class*), chamada de PrimeiroPrograma. Toda classe tem seu nome iniciada por uma letra maiúscula.
- Existe um método (função) principal, chamado “*main*”. Todo programa deve possuir um método *main*, pois, é por ele que o programa começa sua execução. O método *main* deve estar dentro de uma classe.
- Para imprimirmos algo na tela, usamos o comando: *System.out.printf*

```
5
6 package exemplo;
7
8 /**
9  *
10 * @author Edwar Saliba Júnior
11 */
12 public class PrimeiroPrograma {
13
14     /**
15     * @param args the command line arguments
16     */
17     public static void main(String[] args) {
18         System.out.printf("Hello world!");
19     }
20
21 }
22
```

Figura 1: Primeiro Programa em Java

Semelhante ao
printf da
Linguagem C

2) Segundo programa em Java (Figura 2). Nele criaremos um objeto para ler dados do teclado, e atribuí-los a uma variável. Para tanto usaremos a classe *Scanner*.

- Foram criadas três variáveis do tipo *int*.
- Foi criado um objeto da classe *Scanner*. Este objeto lê os valores que são digitados no teclado e os envia para uma determinada variável. Neste caso, o novo objeto criado se chama *ent*, e ele fará a leitura dos dados digitados no teclado, através do método *nextInt()*.

```

6  package exemplo2;
7
8  import java.util.Scanner;
9
10 /**
11  *
12  * @author Edwar Saliba Júnior
13  */
14 public class SegundoPrograma {
15
16     /**
17     * @param args the command line arguments
18     */
19     public static void main(String[] args) {
20         int val1, val2, res;
21         Scanner ent = new Scanner(System.in);
22
23         System.out.printf("Digite um valor: ");
24         val1 = ent.nextInt();
25         System.out.printf("Digite outro valor: ");
26         val2 = ent.nextInt();
27
28         res = val1 + val2;
29
30         System.out.printf("A soma dos valores é: %d", res);
31     }
32
33 }

```

O objeto *ent* da classe *Scanner*, fará o papel de *scanf* neste programa.

Não existe *scanf* em Java.

Figura 2: Segundo Programa em Java

- 3) O comando *import* (Figura 2 - linha 8), tem praticamente o mesmo papel do comando *#include* da linguagem C. Ou seja, o comando *import* adiciona classes ao programa que estamos construindo. Essas classes podem ser comparadas às bibliotecas que utilizamos em linguagem C.
- 4) Os operadores aritméticos, os tipos de dados, comandos e estruturas (Exemplo: *do...while*, *for*, *while*, *if*, *switch...case* e etc.), são escritos e usados de forma idêntica à usada na linguagem C.