

Passagem de Parâmetros e Associação entre Objetos

Prof. Edwar Saliba Júnior
Fevereiro de 2011

Conteúdo

- Passagem de Parâmetros
- Passagem por Valor

Passagem de Parâmetros

- Em se tratando de passagem de valores por parâmetros, vale lembrar que existem dois tipos básicos, nas diversas linguagens existentes no mercado. Ou seja:
 - Passagem por valor;
 - Passagem por referência;
- Java não permite que o programador escolha o tipo de passagem de parâmetros, ou seja, só existe passagem por valor.

Passagem por Valor

- Tipos Primitivos (*int*, *char*, *float* e etc.):
 - É feita uma cópia do valor, para o parâmetro do método chamado;
- Objetos:
 - É feita uma cópia da referência do objeto (endereço de memória), para o parâmetro do método chamado;
 - Isto quer dizer que: qualquer alteração efetuada no objeto, dentro do método que o recebeu como parâmetro, será refletida no objeto fora do método.

Bibliografia

- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. **Java Como Programar**; tradução Edson Furmankiewicz; revisão técnica Fábio Lucchini. 6a. ed., São Paulo: Pearson, 2005.
- FERREIRA, Kecia Aline Marques. *Slides da disciplina de Programação de Computadores II*. CEFET-MG, 2009.
- MIZRAHI, Victorine Viviane. **Treinamento em Linguagem C++ - Módulo 2**. 2. ed., São Paulo: Pearson, 2006.

Fim