

# Estrutura de Exclusão Múltipla

Lista de Exercícios – 03

## Linguagem e Técnicas de Programação



Professor: Edwar Saliba Júnior

- 1) Faça um programa que receba três notas de um aluno, calcule e mostre a média aritmética e a mensagem que segue a tabela abaixo.

Média Aritmética	Mensagem
0,0  ----- 3,0	Reprovado
3,0  ----- 7,0	Exame Especial
7,0  -----  10,0	Aprovado

- 2) Faça um programa que mostre o menu de opções a seguir, receba a opção do usuário e os dados necessários para executar cada operação. No final, apresente o resultado da operação escolhida.

Menu de opções:

- 1 – Somar
- 2 – Subtrair
- 3 – Multiplicar
- 4 – Dividir

- 3) Faça um programa que receba o código correspondente ao cargo de um funcionário e seu salário atual. Depois mostre o cargo, o valor do aumento e seu novo salário. Os cargos estão na tabela a seguir.

Código	Cargo	Percentual
1	Escriturário	50
2	Secretário	35
3	Caixa	20
4	Gerente	10
5	Diretor	3

- 4) Faça um programa que leia do teclado o mês em número, e o apresente por extenso. (Utilize a estrutura `switch...case`)
- 5) Se você fez o programa do exercício três usando a estrutura condicional `if`, agora refaça-o usando a estrutura condicional `switch...case`. Se você o fez usando a estrutura condicional `switch...case`, refaça-o usando `if`.

Mais informações poderão ser encontrados em:

ASCENCIO, Ana F. G.; CAMPOS, Edilene A. V. de. **Fundamentos da Programação de Computadores** : Algoritmos, Pascal e C/C++, São Paulo: Pearson, 2002.

- Páginas: 41 a 72.

ASCENCIO, Ana F. G.; CAMPOS, Edilene A. V. de. **Fundamentos da Programação de Computadores** : Algoritmos, Pascal, C/C++ e Java, 2ª. Ed., São Paulo: Pearson, 2007.

- Páginas: 51 a 56.

# Exercícios de Depuração Usando Estruturas de Exclusão Múltipla

## 6) Apresente o que será impresso na tela do computador pelos programas a seguir:

```
a) int main(){
    int J, I, X;
    J = 100;
    X = 3 - 1;
    J = J + 40;
    I = 5 * (X * X) * 4;
    I = J * 3 - I;
    if(I == J){
        printf("%d", J);
    }else{
        if(J > I){
            printf("%d", I);
        }else{
            switch(X){
                case 1:
                    printf("%d", J);
                    break;
                case 2:
                    printf("%d", J + I);
                    break;
                default:
                    printf("%d", I);
            }
        }
    }
    return 0;
}

b) int main(){
    int K, X, Z;
    X = 3;
    Z = 1;
    K = 4 - Z;
    switch(K){
        case 1:
            printf("%d", K * X);
            break;
        case 2:
            printf("%d", K + Z);
            break;
        default:
            printf("%d", X - K);
    }
    return 0;
}

c) int main(){
    int K, X, Z;
    X = 3;
    Z = 1;
    K = 4 - Z;
    switch(X - 2){
        case 1:
            printf("%d", K * X);
            break;
        case 2:
            printf("%d", K + Z);
            break;
        case 3:
            printf("%d", X - K);
    }
    switch(Z){
        case 1:
            printf("%d", K * X * X);
            break;
        case 2:
            printf("%d", I + J);
            break;
        case 3:
            printf("%d", X - X * 2 * 2);
            break;
    }
    }else{
        switch(I - 57){
            case 1:
                printf("%d", J + 3);
                break;
            case 2:
                printf("%d", 45 + I);
                break;
            default:
                printf("%d", J - I + X);
        }
    }
    return 0;
}

d) int main(){
    int J, I, X;
    J = 10;
    X = 3 - 1;
    I = 5 + X * 4;
    J = J * 10;
    I = J * 3 - I - 200;
    J = J - 30;
    if(I == J){
        switch(J - 69){
            case 1:
                printf("%d", J * X * X);
                break;
            case 2:
                printf("%d", I + J);
                break;
            case 3:
                printf("%d", X - X * 2 * 2);
                break;
        }
    }else{
        switch(I - 57){
            case 1:
                printf("%d", J + 3);
                break;
            case 2:
                printf("%d", 45 + I);
                break;
            default:
                printf("%d", J - I + X);
        }
    }
    return 0;
}
```