



INSTITUTO  
FEDERAL  
Triângulo Mineiro

# Programação Visual

TIC - 3PA

## Lista de Exercícios Iniciando na Linguagem Java

**Professor:** Edwar Saliba Júnior

- 1) Elabore um programa para somar dois números digitados pelo usuário do *software*. Seu programa deverá possuir somente a classe principal.
- 2) Elabore um programa que solicite que o usuário entre com três notas de um aluno. Some as notas digitadas pelo usuário e, caso o total seja maior ou igual a 60, então imprima na tela "Aluno aprovado!"; caso contrário imprima "Aluno reprovado.". Seu programa deverá possuir somente a classe principal.
- 3) Faça um programa que imprima na tela os números de 1 a 100. E em seguida, o mesmo programa deverá imprimir os números de 100 a 1. Seu programa deverá possuir somente a classe principal.
- 4) Elabore um programa que solicite que o usuário entre com dois números inteiros que representarão um intervalo qualquer. O primeiro número deverá ser menor que o segundo número digitado. Após a digitação do segundo número o programa deverá imprimir na tela todos os números contidos dentro do intervalo digitado. Seu programa deverá possuir somente a classe principal.
- 5) Elabore um programa que solicite que o usuário entre com dois números inteiros que representarão um intervalo qualquer. O primeiro número deverá ser menor que o segundo número digitado. Após a digitação do segundo número o programa deverá somar todos os números contidos dentro do intervalo digitado e imprimir o total apurado. Seu programa deverá possuir somente a classe principal.
- 6) Elabore um programa em que o usuário possa somar quantos números ele quiser. Ou seja, toda vez que o usuário digitar um número diferente de zero, então o programa deverá somar o número digitado com os demais que já foram digitados. Caso o usuário digite o número zero, então o programa deverá apresentar na tela o total da soma de todos os números digitados. Seu programa deverá possuir somente a classe principal.
- 7) Faça um programa que solicite que o usuário entre com 20 números inteiros. Armazene-os em um vetor. Após a digitação do último número, seu programa deverá imprimir na tela, na ordem inversa a da digitação, os 20 números que foram armazenados. Seu programa deverá possuir somente a classe principal.
- 8) Faça um programa que solicite que o usuário entre com 15 números inteiros. Armazene-os numa matriz de tamanho 3 x 5. Após a digitação do último número, seu programa deverá imprimir na tela, na ordem inversa a da digitação, os 15 números que foram armazenados. Seu programa deverá possuir somente a classe principal.
- 9) Faça um programa que solicite que o usuário entre com 10 números inteiros. Armazene-os em um vetor. Após a digitação do último número, seu programa deverá imprimir na tela:
  - o somatório dos 10 números digitados;
  - a quantidade de números ímpares;
  - a quantidade de números pares;

- o o resultado da subtração do somatório dos números ímpares menos o somatório dos números pares e
- o por fim, o maior e o menor número digitado.

Seu programa deverá possuir somente a classe principal.

- 10) Elabore um programa para calcular a: área, o perímetro e a diagonal de um retângulo. Seu programa deverá solicitar ao usuário que digite o valor dos lados do retângulo e pedir que escolha uma opção: "Área" e o "Comprimento" da circunferência. Para resolver este problema você deverá fazer uso somente da classe Principal. Fórmulas: Comprimento =  $2\pi R$  (onde R = raio); Área =  $\pi R^2$ .
- 11) Indique o que será impresso pelo programa abaixo:

```
package pvt_exerciciodepuracao;

public class PVT_ExercicioDepuracao {

    public static void main(String[] args) {

        float valor1 = 15,
              valor2 = 19,
              resultado;
        int i = 0;

        resultado = valor1 - valor2 * 2 + i + 17;

        System.out.println("\n\nResultado 01: " + resultado);

        while(i < 5){
            resultado += i + 5;
            i++;
        }

        System.out.println("\n\nResultado 02: " + resultado);

        resultado = 1;

        for(i = 0; i < 10; i += 2){
            if(i > 5){
                resultado += 2;
            }

            if(i < 2){
                resultado = resultado * 2;
            }

            resultado = resultado + i;
        }

        System.out.println("\n\nResultado 03: " + resultado);
    }
}
```

12) Indique o que será impresso pelo programa abaixo:

```
package pvt_exerciciodepuracao2;

public class PVT_ExercicioDepuracao2 {

    public static void main(String[] args) {

        float valor1 = 5,
              valor2 = 9,
              resultado = 0;

        int i = 0;

        while(i < 3){
            resultado += valor1;
            i++;
        }

        System.out.println("\n\nResultado 01: " + resultado);

        resultado -= valor2;
        valor9 = 3 * i;
        valor2 += valor9;
        resultado++;

        System.out.println("\n\nResultado 02: " + resultado);

        int a = resultado;

        a *= 10;
        resultado += a;
        ++resultado;

        i = 3;
        do{
            resultado = resultado - 8;
            i--;
        }while(i > 0);

        System.out.println("\n\nResultado 03: " + resultado);
    }
}
```

Mais informações e **exercícios** poderão ser encontrados em:

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. **Java Como Programar**; tradução Edson Furmankiewicz; revisão técnica Fábio Lucchini. 6. ed., São Paulo: Pearson, 2005.

DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. **Java Como Programar**; 8. ed., São Paulo: Prentice Hall, 2010.