

```
1 window.onload=function(){
2     // Determina o foco inicial do cursor quando a página for carregada.
3     document.getElementById("texto2").focus();
4
5     var btn = document.getElementById("botao");
6
7     // -----
8     // Atribuição de evento ao elemento "a" utilizando metodologia DOM 0.
9     // -----
10    btn.onclick=function (){
11        testel();
12        teste2();
13    }
14    // Remoção de evento do elemento "a" utilizando metodologia DOM 0.
15    // btn.onclick=null;
16
17    var btn2 = document.getElementById("botao2");
18
19    // -----
20    // Atribuição de evento ao elemento "a" utilizando metodologia DOM 2.
21    // -----
22    btn2.addEventListener("click", testel, false);
23    btn2.addEventListener("click", teste2, false);
24
25    // Remoção de evento ao elemento "a" utilizando metodologia DOM 2.
26    // btn.removeEventListener("click",testel, false);
27
28    // -----
29    // Utilização do objeto "Event".
30    // -----
31    var btn3 = document.getElementById("botao3");
32
33    btn3.onclick = function(evt){ // Evento "Event".
34        // Para os demais browsers.
35        // | Para o I.E.
36        // |
37        var oEvento = evt ? evt : window.event;
38
39        alert("Posição do mouse: X:" + oEvento.screenX + " Y: " + oEvento.s
40    creenY);
41    }
42
43    // Funções
44    function testel(){
45        alert("Teste um!");
46    }
47
48    function teste2(){
49        alert("Teste dois!");
50    }
51
```