

```
1 package imprimetarefa;
2
3 import java.util.Random;
4
5 /**
6  * @author Edwar Saliba Júnior
7  */
8 public class ImprimeTarefa implements Runnable{
9     private int sleepTime; // Tempo que a thread ficará dormindo.
10    private String threadName; // Nome que será dado a thread.
11    private static Random generator = new Random(); // Número aleatório.
12
13    public ImprimeTarefa(String threadName) {
14        this.threadName = threadName;
15        // sleepTime recebe um valor aleatório entre 1 e 5 segundos.
16        this.sleepTime = generator.nextInt(5000);
17    }
18
19    @Override
20    public void run() {
21        try{
22            System.out.printf("\nA thread %s dormirá por %d segundos.", threadName,
23                sleepTime);
24            Thread.sleep(sleepTime);
25        }
26        catch(InterruptedException e){
27            e.printStackTrace();
28        }
29        System.out.printf("\nA thread %s acordou.", threadName);
30    }
31 }
32
```