Programação Orientada a Objeto

INSTITUTO FEDERAL
Triângulo Mineiro
Campus Paracatu

Trabalho Prático – Controle de Contas a Receber

Parte 02

Professor: Edwar Saliba Júnior Valor: 30 pontos

Contextualização:

A empresa Tabajara Comércio e Varejo (TCV) fez um pronunciamento afirmando que gostou muito da apresentação do protótipo do software da sua empresa e solicitou que o mesmo seja implementado o mais rápido possível. Para tanto, **a empresa fez a exigência de que o software seja implementado utilizando o SGBD conhecido como PostgreSQL**, na versão mais atualizada possível.

A empresa também exigiu que **todos os erros, faltas e/ou falhas** que foram apresentados / descobertos na primeira apresentação do software, sejam corrigidos ou implementados antes da implementação do SGBD no mesmo.

A empresa destaca novamente o diagrama UML do software:

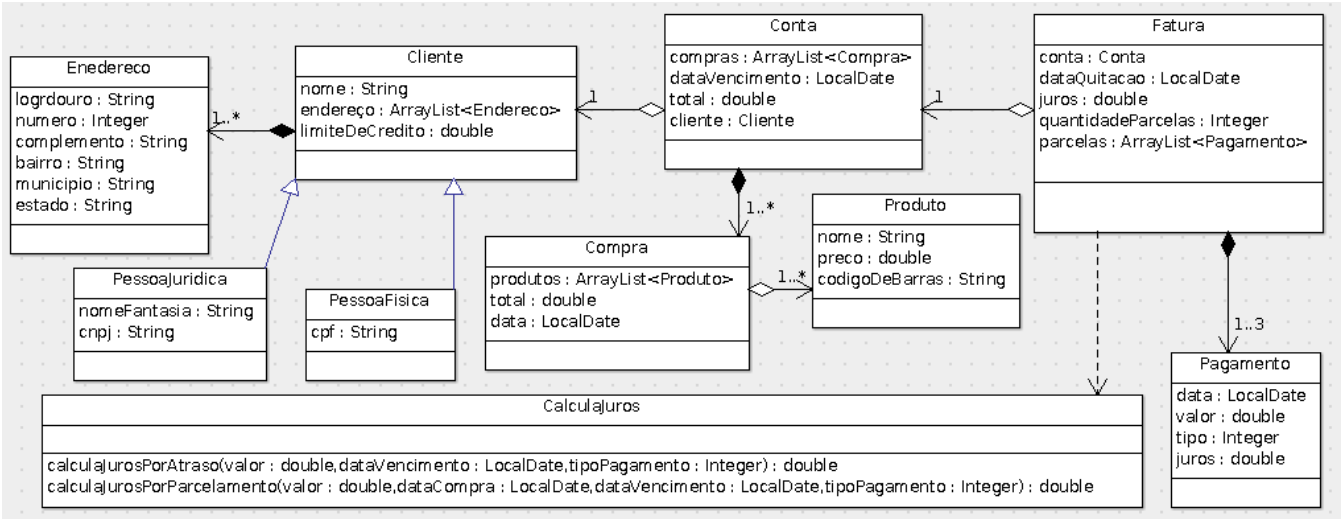

Figura 1: Diagrama de Classes do Sistema

Tarefas:

1) sua empresa deverá implementar o banco de dados no *software*, de modo que nenhum dado se perca no desligamento do software / computador;

2) para facilitar a manutenção futura do *software*, a TCV exige que se use o padrão MVC (*Model*, *View*, *Controller*) no desenvolvimento do *software*. O padrão MVC não será ensinado em sala de aula. É parte deste trabalho, o grupo pesquisar o padrão MVC e aplicá-lo no desenvolvimento do trabalho em questão;

3) toda a estrutura de *menus* utilizada na primeira versão do *software* deverá ser mantida nesta segunda e última versão.

Regras para a entrega do trabalho

- Deverá ser apresentado e entregue, o projeto (compactado) do código-fonte;
- deverá ser entregue também, em arquivo editável, o *script* de criação do banco de dados;
- **o código-fonte que será entregue e apresentado não deverá possuir nenhum tipo de comentário;**
- tudo deverá ser enviado para o *e-mail*: eddiesaliba2@yahoo.com (de acordo com as regras a seguir);
- **não serão recebidos trabalhos após a data marcada para entrega e**
- **para a apresentação no laboratório deverá ser levado pelo grupo, em *pendrive*, uma cópia do arquivo que foi enviado por *e-mail*. Caso o grupo possua alguma restrição ou dificuldade no cumprimento desta regra, então, deverá avisar ao professor com antecedência mínima de 24 horas da data de apresentação.**

Regras para envio do *e-mail* com o trabalho

- No assunto do *e-mail* deve constar apenas o título: **IFTM – POO – ADS3PA – Trabalho 01 – Parte 02**
- no corpo do *e-mail* deverá conter, **única e exclusivamente**, o nome completo do criador do software;
- só será aceito **UM** *e-mail* por pessoa. Portanto, verifique se está tudo certo com seu *e-mail* e trabalho antes de enviá-lo e
- **o *e-mail* deverá ser enviado, no máximo, até UM dia antes da data marcada para apresentação.**

Observação: o desrespeito a qualquer das regras acima implicará na perda de créditos para o grupo.

Critérios de Avaliação no Laboratório:

- conformidade do *software* em relação ao solicitado;
- legibilidade do código (**organização, endentação e etc.**);
- usabilidade das interfaces de interação com o usuário e
- **entendimento <u>individual</u> a respeito do código-fonte apresentado.**