



Estrutura Condicional SE



Prof. Edwar Saliba Júnior
Abril de 2007



SE

- Os comandos nesta estrutura serão executados de acordo com o valor da condição imposta.



Estrutura Simples

- **Algoritmo** < *NOME* >
- .
- .
- **se** (*CONDIÇÃO*) **então**
- *comandos...*
- **fim se**
- **fim**



Estrutura Composta

- **Algoritmo** < NOME >
- .
- .
- **se** (CONDIÇÃO) **então**
- *comandos...*
- **senão**
- *comandos...*
- **fim se**
- **fim**



Exemplo – Estrutura Simples

- Dado o seguinte problema:
 - Desenvolva um algoritmo que solicite que o usuário entre com a nota de um aluno. Caso a nota seja maior ou igual a 60, então imprima na tela a palavra “APROVADO!”.



Exemplo – Portugol (ou Algoritmo)

- **Algoritmo Mensagem**
- **declare** nota : inteiro
- **escreva** (“Digite a nota do aluno:”)
- **leia** (nota)
- **se** (nota \geq 60) **então**
- | **escreva** (“APROVADO!”)
- | **fim se**
- **fim**



Exemplo – Estrutura Composta

- Dado o seguinte problema:
 - Desenvolva um algoritmo que solicite que o usuário entre com a nota de um aluno. Caso a nota seja maior ou igual a 60, então imprima na tela a palavra “APROVADO!”, caso contrário imprima “REPROVADO!”.



Exemplo – Portugol (ou Algoritmo)

- **Algoritmo Mensagem**
- **declare** nota : **inteiro**
- **escreva** (“Digite a nota do aluno:”)
- **leia** (nota)
- **se** (nota \geq 60) **então**
- | **escreva** (“APROVADO!”)
- **senão**
- | **escreva** (“REPROVADO!”)
- **fim se**
- **fim**



Bibliografia

- ASCENCIO, Ana F. G.; CAMPOS, Edilene A. V. ***Fundamentos da Programação de Computadores***. 2^a. ed., São Paulo: Pearson-Prentice Hall, 2007.
- SILVA, Guilherme Baião S. *Slides* da disciplina de Fundamentos de Programação de Computadores I e II. Faculdade INED, 2006.