



Estrutura Condicional CASE



Prof. Edwar Saliba Júnior
Abril de 2007



CASE

- Em alguns programas existem comandos mutuamente exclusivos, isto é, se um comando for executado, os demais não serão.



Estrutura Básica

- **Algoritmo** < NOME >
- .
- .
- **caso** (SELETOR) **faça**
- **alvo1** : **inicio**
- comandos...
- **fim**
- **alvo2** : **inicio**
- comandos...
- **fim**
- **alvo3** : **inicio**
- comandos...
- **fim**
- **exceção** : **inicio**
- comandos...
- **fim**
- **fim caso**
- **fim**



Exemplo

- **Dado o seguinte problema:**
 - Desenvolva um algoritmo que dê a opção do usuário digitar um número inteiro qualquer entre 1 e 7, inclusive, então o algoritmo deverá imprimir o dia da semana correspondente ao número.



Exemplo – Portugol (ou Algoritmo)

- **Algoritmo** DiasDaSemana
- **declare** num : inteiro
- **escreva** (“Digite um número entre 1 e 7”)
- **leia** (num)
- **case** (num) **faça**
- 1 : **inicio**
- **escreva** (“Domingo”)
- **fim**
- 2 : **inicio**
- **escreva** (“Segunda”)
- **fim**
- .
- .
- .
- 7 : **inicio**
- **escreva** (“Sábado”)
- **fim**
- **exceção** : **inicio**
- **escreva** (“Número inválido!”)
- **fim**
- **fim case**
- **fim**



Exemplo – Linguagem C

```
1  #include <stdlib.h>
2  #include <stdio.h>
3
4  int main(){
5      int num;
6
7      printf("Digite um numero entre 1 e 7:");
8      scanf("%d", &num);
9
10     switch (num)
11     {
12         case 1:
13             printf("Domingo");
14             break;
15         case 2:
16             printf("Segunda");
17             break;
18         case 3:
19             printf("Terça");
20             break;
21         case 4:
22             printf("Quarta");
23             break;
24         case 5:
25             printf("Quinta");
26             break;
27         case 6:
28             printf("Sexta");
29             break;
30         case 7:
31             printf("Sábado");
32             break;
33         default : // Exceção
34             printf("Numero invalido!");
35     }
36
37     return 0;
38 }
```



Exemplo – Pascal

```
• program DiasDaSemana;  
• uses CRT;  
• var num : integer;  
• begin  
•     writeln ('Digite um numero entre 1 e 7 ');  
•     readln (num);  
  
•     case (num) of  
•         1 : begin  
•             writeln ('Domingo');  
•             end;  
•         2 : begin  
•             writeln ('Segudna');  
•             end;  
•         .  
•         .  
•         .  
•         7 : begin  
•             writeln ('Sábado');  
•             end;  
•         else : begin (* Exceção *)  
•             writeln ('Número inválido!');  
•             end;  
•     end;  
• end.  
• end.
```



Bibliografia

- ASCENCIO, Ana F. G.; CAMPOS, Edilene A. V. ***Fundamentos da Programação de Computadores***. 2^a. ed., São Paulo: Pearson-Prentice Hall, 2007.
- SILVA, Guilherme Baião S. *Slides da disciplina de Fundamentos de Programação de Computadores I e II*. Faculdade INED, 2006.