

Estrutura Condicional

Lista de Exercícios – 02



Programação de Computadores I

Professor: Edwar Saliba Júnior

1) Indique a saída dos trechos abaixo, considerando:

A = 2; B = 3; C = 5; D = 9;

- a)**
- ```
if(! (D > 5)){
 X = (A + B) * D;
} else {
 X = (A - B) / C;
}
printf(X);
```
- b)**

```
if((A > 2) && (B < 7)){
 X = (A + 2) * (B - 2);
} else {
 X = (A + B) / D * (C + D);
}
printf(X);
```

**c)**

```
if((A = 2) || (B < 7)){
 X = (A + 2) * (B - 2);
} else {
 X = (A + B) / D * (C + D);
}
printf(X);
```

**d)**

```
if((A > 2) || ! (B < 7)){
 X = A + (B - 2);
} else {
 X = A - B;
}
printf (X);
```

**e)**

```
if(! (A > 2) || ! (B < 7)){
 X = A + B;
} else {
 X = A / B;
}
printf(X);
```

**f)**

```
if (! (A > 3) && ! (B < 5)){
 X = A + D ;
} else {
 X = D / B;
}
printf(X);
```

**g)**

```
if((C >= 2) && (B <= 7)){
 X = (A + D) / 2;
} else {
 X = D * C;
}
printf(X);
```

**h)**

```
if((A >= 2) || (C <= 1)){
 X = (A + D) / 2;
} else {
 X = D * C;
}
printf(X);
```

**i)**

```
X = 10;
if(X / 5 == 2){
 X = 0;
}
printf(X);
```

**j)**

```
X = 15;
if(((X < 10) && (X > 13)) ||
(X < 20)){
 X = 3;
}
printf(X);
```

- 2) Elabore um programa que leia um número inteiro e apresente na tela se ele é par ou ímpar.
- 3) Elabore um programa que leia do teclado o sexo de uma pessoa. Se o sexo digitado for M ou F, escrever na tela “Sexo válido!”. Caso contrário, informar “Sexo inválido!”;
- 4) Elabore um programa que leia dois números inteiros e mostre o resultado da diferença do maior valor pelo menor;
- 5) Elabore um programa para ler 4 notas de um aluno (de 1 a 10). Após calcular a média das notas, apresentar a mensagem “Aprovado” se o aluno tiver obtido média maior ou igual a 6. Caso contrário, apresentar “Reprovado”.
- 6) Altere o programa anterior para que seja lido do teclado, além das notas, o sexo do aluno (M ou F). Se for masculino, o resultado deverá ser precedido de “Caro aluno, seu resultado é: “. Se for feminino, o resultado deverá ser precedido de “Cara aluna, seu resultado é: “.
- 7) Elabore um programa que leia 5 valores inteiros e apresente na tela o maior e o menor deles.

Mais informações e exercícios poderão ser encontrados em:

ASCENCIO, Ana F. G.; CAMPOS, Edilene A. V. de. **Fundamentos da Programação de Computadores** : Algoritmos, Pascal e C/C++, São Paulo: Pearson, 2002.

- Páginas: 41 a 72.

ASCENCIO, Ana F. G.; CAMPOS, Edilene A. V. de. **Fundamentos da Programação de Computadores** : Algoritmos, Pascal, C/C++ e Java, 2ª. Ed., São Paulo: Pearson, 2007.

- Páginas: 50 a 92.