

Estrutura de Exclusão Múltipla

Lista de Exercícios – 03



Programação de Computadores I

Professor: Edwar Saliba Júnior

- 1) Faça um programa que receba três notas de um aluno, calcule e mostre a média aritmética e a mensagem que segue a tabela abaixo.

Média Aritmética	Mensagem
0,0 ----- 3,0	Reprovado
3,0 ----- 7,0	Exame Especial
7,0 ----- 10,0	Aprovado

- 2) Faça um programa que mostre o menu de opções a seguir, receba a opção do usuário e os dados necessários para executar cada operação. No final, apresente o resultado da operação escolhida.

Menu de opções:

- 1 – Somar
- 2 – Subtrair
- 3 – Multiplicar
- 4 – Dividir

- 3) Faça um programa que receba o código correspondente ao cargo de um funcionário e seu salário atual. Depois mostre o cargo, o valor do aumento e seu novo salário. Os cargos estão na tabela a seguir.

Código	Cargo	Percentual
1	Escriturário	50
2	Secretário	35
3	Caixa	20
4	Gerente	10
5	Diretor	3

- 4) Faça um programa que leia do teclado o mês em número, e o apresente por extenso. (Utilize a estrutura `switch ... case`)

- 5) Se você fez o programa do exercício três usando a estrutura condicional `if`, agora refaça-o usando a estrutura `switch ... case`. Se você o fez usando a estrutura `switch ... case`, refaça-o usando `if`.

Mais informações poderão ser encontrados em:

ASCENCIO, Ana F. G.; CAMPOS, Edilene A. V. de. **Fundamentos da Programação de Computadores** : Algoritmos, Pascal e C/C++, São Paulo: Pearson, 2002.

- Páginas: 41 a 72.

ASCENCIO, Ana F. G.; CAMPOS, Edilene A. V. de. **Fundamentos da Programação de Computadores** : Algoritmos, Pascal, C/C++ e Java, 2ª. Ed., São Paulo: Pearson, 2007.

Exercícios de Depuração Usando Estruturas de Exclusão Múltipla

6) Apresente o que será impresso na tela do computador pelos programas a seguir:

```
main.c x
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int J, I, X;
6     J = 100;
7     X = 3 - 1;
8     J = J + 40;
9     I = 5 ^ X * 4;
10    I = J * 3 - I;
11    if(I == J)
12        printf("\n %d \n", J);
13    else {
14        if(J > I)
15            printf("\n %d \n", I);
16        else {
17            switch(X){
18                case 1:
19                    printf("\n %d \n", J);
20                    break;
21                case 2:
22                    printf("\n %d \n", J + I);
23                    break;
24                case 3:
25                    printf("\n %d \n", I);
26                    break;
27            }
28        }
29    }
30
31    return 0;
32 }
33
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int K, X, Z;
6
7     X = 3;
8     Z = 1;
9     K = 4 - Z;
10
11    switch(X - 2){
12        case 1:
13            printf("\n %d \n", K * X);
14            break;
15        case 2:
16            printf("\n %d \n", K - X);
17            break;
18        case 3:
19            printf("\n %d \n", K + X);
20            break;
21    }
22    switch(Z){
23        case 1:
24            printf("\n %d \n", K + X);
25            break;
26        case 2:
27            printf("\n %d \n", K * X);
28            break;
29        case 3:
30            printf("\n %d \n", K - X);
31            break;
32    }
33
34    return 0;
35 }
```

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <math.h>
3
4 int main()
5 {
6     int J, I, X;
7     J = 10;
8     X = 3 - 1;
9     I = 5 + X * 4;
10    J = J * 10;
11    I = J * 3 - 200;
12    J = J - 30;
13
14    if(I = J){
15        switch(J - 69){
16            case 1:
17                printf("\n %d \n", pow(J,X));
18                break;
19            case 2:
20                printf("\n %d \n", I + J);
21                break;
22            case 3:
23                printf("\n %d \n", (X - pow(X,2)));
24        }
25    }
26    else{
27        switch(I - 57){
28            case 1:
29                printf("\n %d \n", J + 3);
30                break;
31            case 2:
32                printf("\n %d \n", 45 + I);
33                break;
34            default:
35                printf("\n %d \n", J - I + X);
36        }
37    }
38
39    return 0;
40 }
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     int K, X, Z;
6
7     X = 3;
8     Z = 1;
9     K = 4 - Z;
10
11    switch(K){
12        case 1:
13            printf("\n %d \n", K * X);
14            break;
15        case 2:
16            printf("\n %d \n", K + X);
17            break;
18        case 3:
19            printf("\n %d \n", K - X);
20            break;
21    }
22
23    return 0;
24 }
```