

 <p><b>INSTITUTO FEDERAL</b> Triângulo Mineiro Campus Paracatu</p>	<p>Instituto Federal do Triângulo Mineiro - Campus Paracatu</p> <p><b>Manutenção e Suporte em Informática</b></p> <p><i>Exercícios - Unidade 08</i></p> <p><i>Sub-rotinas / Funções</i></p>
<p><b>Disciplina:</b> Fundamentos de Programação de Computadores</p>	<p><b>Turma:</b> MSI3PA</p>
<p><b>Professor:</b> Edwar Saliba Júnior</p>	

- 1) Elabore um programa que leia três números e chame uma função que receba esses três números e retorne a média aritmética para os números informados. Demonstre o resultado da função.
- 2) Elabore um programa utilizando sub-rotina para identificar se um número inteiro é primo ou não. A sub-rotina deve receber como parâmetro o número inteiro e mostrar na tela se o número é ou não primo.
- 3) Altere o programa anterior para que a sub-rotina retorne o resultado ao programa principal na forma de um valor lógico (verdadeiro ou falso).
- 4) Elabore um programa baseado em sub-rotinas para converter valores de Real (R\$) para Dólar (US\$) ou de Dólar para Real, de acordo com a opção do usuário. O usuário deverá digitar, além da opção de conversão, a cotação do Dólar em relação ao Real e o valor a ser convertido.
- 5) Faça uma função para reajuste salarial. Essa função deverá receber como parâmetro o salário inicial, a taxa mensal de reajuste e o número de meses a ser considerado no reajuste. Após o cálculo, a função retorna o valor final. Faça uma rotina principal para ler os dados do teclado antes de chamar a função.
- 6) Elabore uma calculadora de 4 operações, onde cada operação (adição, subtração, multiplicação e divisão) seja uma sub-rotina. O usuário do *software* deverá digitar dois valores reais e, em seguida, escolher a operação a ser realizada.

Mais informações e exercícios poderão ser encontrados em:

ASCENCIO, Ana F. G.; CAMPOS, Edilene A. V. de. **Fundamentos da Programação de Computadores** : Algoritmos, Pascal e C/C++, São Paulo: Pearson, 2002.

- Páginas: 317 a 344.

ASCENCIO, Ana F. G.; CAMPOS, Edilene A. V. de. **Fundamentos da Programação de Computadores** : Algoritmos, Pascal, C/C++ e Java, 2. Ed., São Paulo: Pearson, 2007.

- Páginas: 230 a 269.