



INSTITUTO FEDERAL
Triângulo Mineiro
Campus Paracatu

Análise e Projeto Orientados a Objetos

Trabalho - Apresentação dos *Design Patterns*

Professor: Edwar Saliba Júnior

Valor: 30 pontos

Contextualização:

Você já deve ter sido apresentado aos *Design Patterns* (DP), ou “Padrões de Projeto”, em Português. Existem diversos DP’s. Os DP’s listados, a seguir, deverão ser apresentados por vocês.

Vejam a lista dos DP’s que devem ser apresentados:

Observer, (já explicado pelo Professor),

1. *Decorator* (dupla 1),
2. *Factory e Singleton* (dupla 2),
3. *Command* (dupla 3),
4. *Adapter e Façade* (dupla 4),
5. *Template Method* (dupla 1),
6. *Iterador e Composite* (dupla 2),
7. *State* (dupla 3),
8. *Proxy* (dupla 4) e
9. **Padrões Compostos**.

Destes 12 DP’s citados, vocês não precisarão se preocupar com o primeiro e tampouco com o último, ou seja, o “Padrão *Observer*” (que já foi apresentado pelo Professor) e os “Padrões Compostos” (este é uma composição dos demais padrões já citados, dispensando-se assim sua apresentação).

Como o seu trabalho deverá ser apresentado:

- cada apresentação deverá conter, no mínimo, os seguintes tópicos:
 - a descrição do DP apresentados e para quê ele serve,
 - apresentação de uma analogia dos DP com a vida real,
 - mostrar e explicar o diagrama de classes do DP e
 - mostrar e explicar um código-fonte em Java, funcionando, de cada DP;
- ao final das apresentação deverá ser proposto um exercício simples de fixação para os presentes. A equipe deverá dar um tempo para os presentes tentarem resolver o exercício e depois corrigi-lo.

Observação: o código-fonte do DP deverá estar funcional e também deverá ser apresentado e explicado seu funcionamento. Fazendo-se, quando possível, um paralelo com o diagrama de classes apresentado.

Sugestão: todos estes DP's estão muito bem relatados e explicados no livro "FREEMAN, Eric; FREEMAN, Elisabeth. Use a Cabeça! Padrões de Projetos (design Patterns). 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007."

Regras para a entrega do trabalho:

- uma cópia do(s) arquivo(s) que será(ão) utilizado(s) na apresentação deverá(ão) ser enviada(s) para o e-mail eddiesaliba3@gmail.com, constando:
 - no campo assunto: **APOO - Trabalho 02 - Design Patterns** e
 - no corpo do e-mail deverá conter somente o **NOME COMPLETO** de cada membro da equipe, um em cada linha.
- o e-mail acima deverá ser enviado até, no máximo, um dia antes da data de apresentação supracitada.

Observação: o desrespeito a qualquer das regras acima implicará na perda de créditos para o grupo.

Critérios de Avaliação no Laboratório:

- conformidade dos DP's em relação ao *software* apresentado;
- conformidade dos DP's em relação a teoria apresentada;
- qualidade e apresentação do trabalho desenvolvido e
- **entendimento individual a respeito dos DP's e softwares apresentados.**