

Computação Evolutiva

Trabalho Prático – Linguagem Funcional

Parte 01

Professor: Edwar Saliba Júnior

Valor: 30 pontos

Contextualização:

Conforme conversado em sala de aula, você e sua equipe deverão propor a construção de um sistema que contenha, no mínimo, 4 classes bases ou modelo. Uma classe base ou modelo é aquela que faz parte no núcleo do *software*.

A equipe deverá montar um diagrama de classes com o *software* de sua preferência e validá-lo com o Professor, deverá ser gerado um PDF do diagrama (após validado) e o mesmo deverá ser enviado no *e-mail* que será apresentado no final desta proposta de trabalho

- até o dia 26/09/2023,
 - no assunto do e-mail deverá constar apenas os dizeres: **CE - 2023/02 - Diagrama do Trabalho LISP** e
 - no corpo do e-mail deverá constar apenas os nomes completos (um em cada linha) dos integrantes da equipe;
- a data de apresentação do trabalho será combinada em sala de aula e
- um *e-mail* contendo o arquivo da apresentação que será utilizado, deverá ser enviado até, no máximo, um dia antes da data de apresentação.

O *software* deverá ser programado em linguagem LISP e não é obrigatório a utilização dos conceitos e estruturas de Orientação a Objetos.

Estrutura mínima que o software deverá possuir:

- 1) crie um *menu* principal para que os itens que requerem operação de: Cadastro, Alteração, Exclusão, Consulta e Relatório, possam ser acessados pelo usuário do *software* com facilidade:
 - Cadastro,
 - Alteração
 - a operação de alteração deverá dar a possibilidade do usuário ver os valores já cadastrados para um determinado registro. Este, escolhido pelo usuário para que o mesmo possa alterá-lo;
 - Exclusão
 - antes de excluir um registro, deverá ser emitida uma mensagem de confirmação da operação para o usuário. Caso o usuário confirme a operação, então o registro deverá ser apagado. Caso contrário o registro não será apagado;
 - antes de fazer uma exclusão, seja ela qual for, deverá ser verificado, primeiramente, se não há outro registro que faça referência ao registro escolhido para ser apagado. Pois se houver, então, uma mensagem de erro deverá ser emitida para o usuário do *software* e o registro em questão não poderá ser excluído (exemplo: não se pode apagar um produto se já houver compras cadastradas com o mesmo);
 - Consulta
 - deverá possibilitar ao usuário do *software* a visualização completa dos dados de um registro cadastrado;
 - Relatório
 - deverá possibilitar ao usuário do *software* a visualização de todos os registros cadastrados;
 - Voltar ao *menu* principal
 - deverá possibilitar ao usuário a volta ao *menu* principal.

Como o seu *software* deverá funcionar

- A estrutura de *menus*, deverá proporcionar ao usuário:
 - a possibilidade de navegar entre o *menu* principal e seus *submenus* sem efetuar qualquer operação;

- o usuário só poderá sair do programa através do *menu* principal, ou seja, acessando a opção “Sair”;
- Um *software* deve ter uma boa aparência e ser de fácil utilização, para agradar e facilitar a vida de quem o utilizará. Ou seja, sua interface deve ser intuitiva.

Regras para a entrega do trabalho

- Deverá ser apresentado e entregue, o projeto (compactado – compactação “zip”) do código-fonte.
- Deverá ser enviado para o *e-mail*: eddiesaliba3@gmail.com (de acordo com as regras a seguir).
- **Trabalhos enviadas após a data supracitada marcada para entrega, serão avaliados em 5 pontos a menos por dia de atraso.**
- **Para a apresentação no laboratório deverá ser levado pelo grupo, em *pendrive*, uma cópia do arquivo que foi enviado por *e-mail*. Caso o grupo possua alguma restrição ou dificuldade no cumprimento desta regra, então, deverá avisar ao professor com antecedência mínima de 24 horas da data de apresentação.**

Regras para envio do *e-mail* com o trabalho

- No assunto do *e-mail* deve constar apenas o título: **IFTM - CE - 2023/02 - Trabalho 01 - LISP**
- No corpo do *e-mail* deverá conter, **única e exclusivamente**, o nome completo de todos os integrantes do grupo (**um em cada linha**).
- Só será aceito **UM** *e-mail* por grupo. Portanto, verifique se está tudo certo com seu *e-mail* e trabalho antes de enviá-lo.

Obs.: O desrespeito a qualquer das regras acima implicará na perda de créditos para o grupo.

Critérios de Avaliação no Laboratório:

- Conformidade do *software* em relação ao solicitado;
- Legibilidade do código (**organização, indentação e etc.**);
- Usabilidade das interfaces de interação com o usuário;
- **Entendimento individual a respeito do código-fonte apresentado.**