

Computação Evolutiva

Trabalho - Meta-heurísticas

Professor: Edwar Saliba Júnior

Valor: 30 pontos

Contextualização:

Você e sua equipe deverão fazer a apresentação de uma das meta-heurísticas a seguir:

1. Busca Tabu,
2. ILS (*Iterated Local Search*) ou
3. VNS (*Variable Neighborhood Search*).

Para tanto, vocês deverão:

- criar um material (e.g. *slides*) para apresentação da teoria relacionada à meta-heurística,
- mostrar e explicar o código-fonte da meta-heurística e
- executar o código-fonte e mostrar o resultado apurado pela meta-heurística.

Regras para a entrega do trabalho

- Deverá ser enviado para o e-mail: eddiesaliba3@gmail.com (de acordo com as regras a seguir);
- **os trabalhos enviados após a data limite serão avaliados com 5 pontos a menos para cada dia de atraso e**
- **para a apresentação no laboratório deverá ser levado pelo grupo, em pendrive, uma cópia do arquivo que foi enviado por e-mail. Caso o grupo possua alguma restrição ou dificuldade no cumprimento desta regra, então, deverá avisar ao professor com antecedência mínima de 24 horas da data de apresentação.**

Regras para envio do e-mail com o trabalho

- No assunto do e-mail deve constar apenas o título: **IFTM - CE - ADS5PA - Trabalho 03 - MH**
- No corpo do e-mail deverá conter, **única e exclusivamente**, o nome completo de todos os integrantes do grupo (**um em cada linha**).
- Só será aceito **UM** e-mail por grupo. Portanto, verifique se está tudo certo com seu e-mail e trabalho antes de enviá-lo.
- **O e-mail deverá ser enviado, no máximo, até UM dia antes da data marcada para apresentação.**

Obs.: O desrespeito a qualquer das regras acima implicará na perda de créditos para o grupo.

Critérios de Avaliação no Laboratório:

- Conformidade da apresentação em relação ao *software* solicitado;
- **Entendimento individual a respeito do código-fonte apresentado.**