



## ***Generics***

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Triângulo Mineiro

Prof. Edwar Saliba Júnior

Setembro / 2023



## Genéricos

- Programação genérica consiste na criação de estruturas de programação que podem ser usadas com tipos de dados diferentes;
- exemplo: a classe `ArrayList<?>` é genérica;
- estrutura de dados que pode ser instanciada para coleções de diferentes tipos de dados e
- o tipo é verificado durante a compilação do programa.



## Convenção

- São usadas letras maiúsculas para especificação de parâmetros de tipos:
  - E - (*element*) elemento de uma coleção;
  - K - (*key*) chave em um mapa;
  - V - (*value*) valor em um mapa;
  - T - (*type*) tipo genérico e
  - S, U - tipos adicionais.



## Instanciação

- Como instanciar?

```
NomeClasse<Tipo1, Tipo2, ...> n = new NomeClasse<>();
```

- do Java 7 em diante, não é necessário repetir os parâmetros de tipo do lado direito da atribuição;
- usa-se `<>` (válido para quaisquer quantidade de parâmetros de tipo) e
- a ausência do parâmetro de tipo em uma classe genérica implica na utilização do tipo `Object` como *default*.



## Classe Que Armazena Uma String

```
public class Dado {  
    private String dado;  
    public Dado(String d) {  
        dado = d;  
    }  
    public String getDado() {  
        return dado;  
    }  
}  
  
...  
Dado d = new Dado("Um texto qualquer.");  
String x = d.getDado();  
  
...
```



## Classe Que Armazena Qualquer Tipo

```
public class Dado<E> {
    private E dado;
    public Dado(E d) {
        dado = d;
    }
    public E getDado() {
        return dado;
    }
}

...
Dado<String> d = new Dado<>("Ola");
String x = d.getDado();

...
Dado<Pessoa> d = new Dado<>(new Pessoa("Carla", 20));
Pessoa x = d.getDado();

...
```



## Considerações Sobre Genéricos

- Java não cria um tipo específico para cada instância de uma estrutura genérica.
- Durante a compilação as anotações entre `<` e `>` são apagadas e ocorre uma substituição para código Java tradicional com os tipos e *casts* adequados.



## Exemplo 01 - Produto

- Exemplo Produto



## Restrições

- É possível criar genéricos limitados a uma certa "família" de classes;
- Exemplo:

```
public class MinhaLista<E extends Produto> { ... }
```
- o exemplo define uma classe `MinhaLista` que pode conter quaisquer elementos cujo tipo seja subclasse ou implementação de `Produto`;
- este tipo de restrição é chamado de "limite superior" (*upper bounds*);
- não importando se `Produto` é uma classe ou interface usa-se a palavra reservada `extends`.



## Restrições 2

- É possível criar também restrições de limite inferior (*lower bounds*) que são de utilização mais rara

- Exemplo:

```
public class MinhaLista<E> {  
    ...  
    public void metodo(List<? super Enlatado> li) {  
        ...  
    }  
}
```

- o exemplo apresenta uma lista cujos elementos devem ser `Enlatado` ou superclasses de `Enlatado`.
- Exemplo: se `Enlatado` é derivado de `Produto`, então `Produto` é um tipo de elemento aceito na coleção.



## Bibliografia

- COHEN, M. **Genéricos em Java**. Disponível em:  
<[https://www.inf.pucrs.br/flash/alpro2/present/U03\\_projeto/01b-genericos/handout.html](https://www.inf.pucrs.br/flash/alpro2/present/U03_projeto/01b-genericos/handout.html)>. Acesso em: 18 set. 2023.
- DEVMEDIA. Usando Generics em Java. Disponível em  
<<https://www.devmedia.com.br/usando-generics-em-java/28981>>. Acesso em: 21 set. 2023.