

```
1 package pv_unidade_03_ex04_jbutton;
2
3 import java.awt.FlowLayout;
4 import java.awt.event.ActionEvent;
5 import java.awt.event.ActionListener;
6 import javax.swing.Icon;
7 import javax.swing.ImageIcon;
8 import javax.swing.JButton;
9 import javax.swing.JFrame;
10 import javax.swing.JOptionPane;
11
12 public class ButtonFrame extends JFrame {
13
14     private JButton botaoSimples;
15     private JButton botaoDecorado;
16
17     public ButtonFrame() {
18         super("Testando Botões");
19         setLayout(new FlowLayout());
20
21         botaoSimples = new JButton("Botão Simples");
22         add(botaoSimples);
23
24         Icon bug1 = new ImageIcon(getClass().getResource("bug1.gif"));
25         Icon bug2 = new ImageIcon(getClass().getResource("bug2.gif"));
26         botaoDecorado = new JButton("Botão Decorado", bug1); // Botão com imagem.
27         botaoDecorado.setRolloverIcon(bug2); // Imagem de sobreposição.
28         add(botaoDecorado);
29
30         // Cria um ButtonHandler para manipulação dos eventos dos botões.
31         ButtonHandler handler = new ButtonHandler();
32         botaoDecorado.addActionListener(handler);
33         botaoSimples.addActionListener(handler);
34     }
35
36     private class ButtonHandler implements ActionListener {
37
38         @Override
39         public void actionPerformed(ActionEvent event) {
40             JOptionPane.showMessageDialog(ButtonFrame.this, String.format(
41                 "Você pressionou: %s", event.getActionCommand()));
42         }
43     }
44 }
```