

```
1 package pv_unidade_04_ex08Painter;
2
3 import java.awt.Graphics;
4 import java.awt.Point;
5 import java.awt.event.MouseEvent;
6 import java.awt.event.MouseMotionAdapter;
7 import javax.swing.JPanel;
8
9 public class PaintPanel extends JPanel {
10
11     private int pointCount = 0; // Conta o número de pontos.
12     // Vetor de 10000 referências de "java.awt.Point".
13     private Point points[] = new Point[10000];
14
15     // Configura a janela e registra os eventos do mouse.
16     public PaintPanel() {
17         // Adiciona ouvinte para eventos de movimento do mouse.
18         addMouseMotionListener(
19             new MouseMotionAdapter() // Classe anônima interna.
20             {
21                 // Armazena as coordenadas de arrasto do mouse (drag) e
22                 // pinta o local.
23                 public void mouseDragged(MouseEvent event) {
24                     if (pointCount < points.length) {
25                         points[pointCount] = event.getPoint(); // Armazena ponto.
26                         pointCount++; // Incrementa contador de pontos.
27                         repaint(); // Refaz a janela.
28                     }
29                 }
30             }
31         );
32     }
33
34     // Desenha figura oval numa caixa 4x4 num local específico da janela.
35     @Override
36     public void paintComponent(Graphics g) {
37         super.paintComponent(g); // Limpa a área de desenho.
38
39         // Desenha todos os pontos no vetor.
40         for (int i = 0; i < pointCount; i++) {
41             g.fillOval(points[i].x, points[i].y, 4, 4);
42         }
43     }
44 }
```