

```
1 package pv_unidade_04_ex08Painter;
2
3 import java.awt.BorderLayout;
4 import javax.swing.JFrame;
5 import javax.swing.JLabel;
6
7 /**
8  * @author Edwar Saliba Júnior - http://www.esj.eti.br
9  */
10
11 public class PV_Unidade_04_Ex08_Painter {
12
13     public static void main(String[] args) {
14         JFrame quadro = new JFrame( "Um Simples Programa de Pintura" );
15
16         JPanel painelDePintura = new JPanel(); // Cria um painel de pintura.
17         quadro.add( painelDePintura, BorderLayout.CENTER ); // Centraliza o painel.
18
19         // Cria um label e o coloca no canto inferior esquerdo da janela.
20         quadro.add( new JLabel( "Arraste o mouse para desenhar." ), BorderLayout.SOUTH );
21
22         quadro.setDefaultCloseOperation( JFrame.EXIT_ON_CLOSE );
23         quadro.setSize( 400, 200 );
24         quadro.setVisible( true );
25     }
26 }
27
```