



Algoritmos em Pseudocódigo



Prof. Edwar Saliba Júnior
Abril de 2007



Estrutura Básica

Algoritmo *<Nome>*

declare *<variáveis>*

<instruções>

Fim



Exemplo

Algoritmo RepeteNumero

declare Num : inteiro

escreva “Digite um número”

leia Num

escreva “Você digitou o número”, Num

Fim



Dicas

- **Endentação:** Melhora a legibilidade e facilita a manutenção
- **Declaração de variáveis:**
 - Sempre no formato *nome tipo*
 - Cada tipo em uma linha
 - Ex:
declare Quantidade : inteiro
declare Nota1, Nota2 : real
declare Aprovado : lógico.



Principais Comandos

- **INÍCIO**: Usado para iniciar um algoritmo
- **DECLARE**: Usado para declaração de variáveis
- **ESCREVA**: Usado para impressão de mensagens ou valores no monitor do computador
- **LEIA**: Usado para leitura de dados provenientes do teclado do computador
- ← (Atribuição): Usado para atribuir (inserir) valores em variáveis
- **FIM**: Usado para finalizar um algoritmo.



Exemplo de Atribuição

Início

declare Num1, Num2 : inteiro

escreva “Digite um número”

leia Num1

Num2 ← 10

escreva (“Resultado: ”, Num1 / Num2)

Fim



Bibliografia

- ASCENCIO, Ana F. G.; CAMPOS, Edilene A. V. ***Fundamentos da Programação de Computadores***. 2^a. ed., São Paulo: Pearson-Prentice Hall, 2007.
- SILVA, Guilherme Baião S. *Slides da disciplina de Fundamentos de Programação de Computadores I e II*. Faculdade INED, 2006.